

Wildlife populations



Wildlife populations

- regulation of game number - most important
- regulation of population structure

Planning of hunting bag is based on counting animals

Intensive game keeping today:

- Game preserves for ungulates
- Game preserves for pheasants

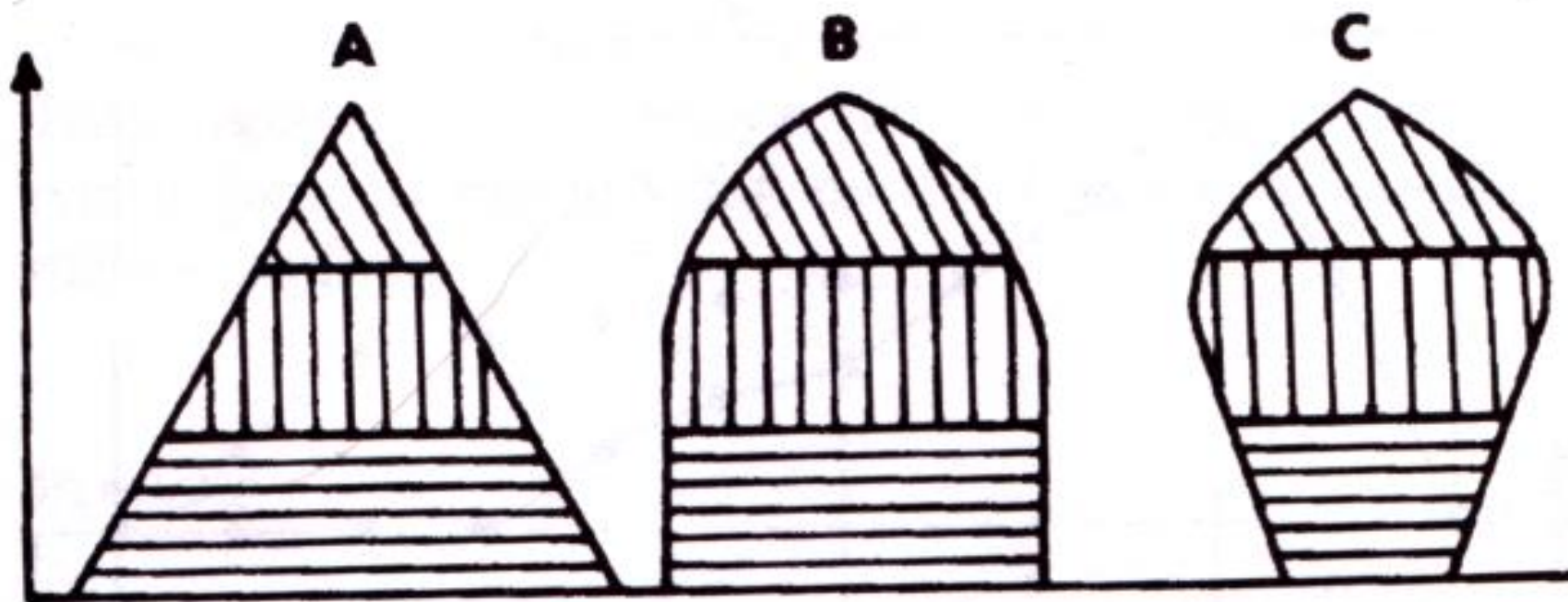
Preserve for ungulates must be fenced and min. area is 50 ha. (500 ha for normal area).

Max. density of game is 1 red deer per 2 km².

There is about 180 preserves for large game species and 250 for pheasants in the CR (5500 of other areas).

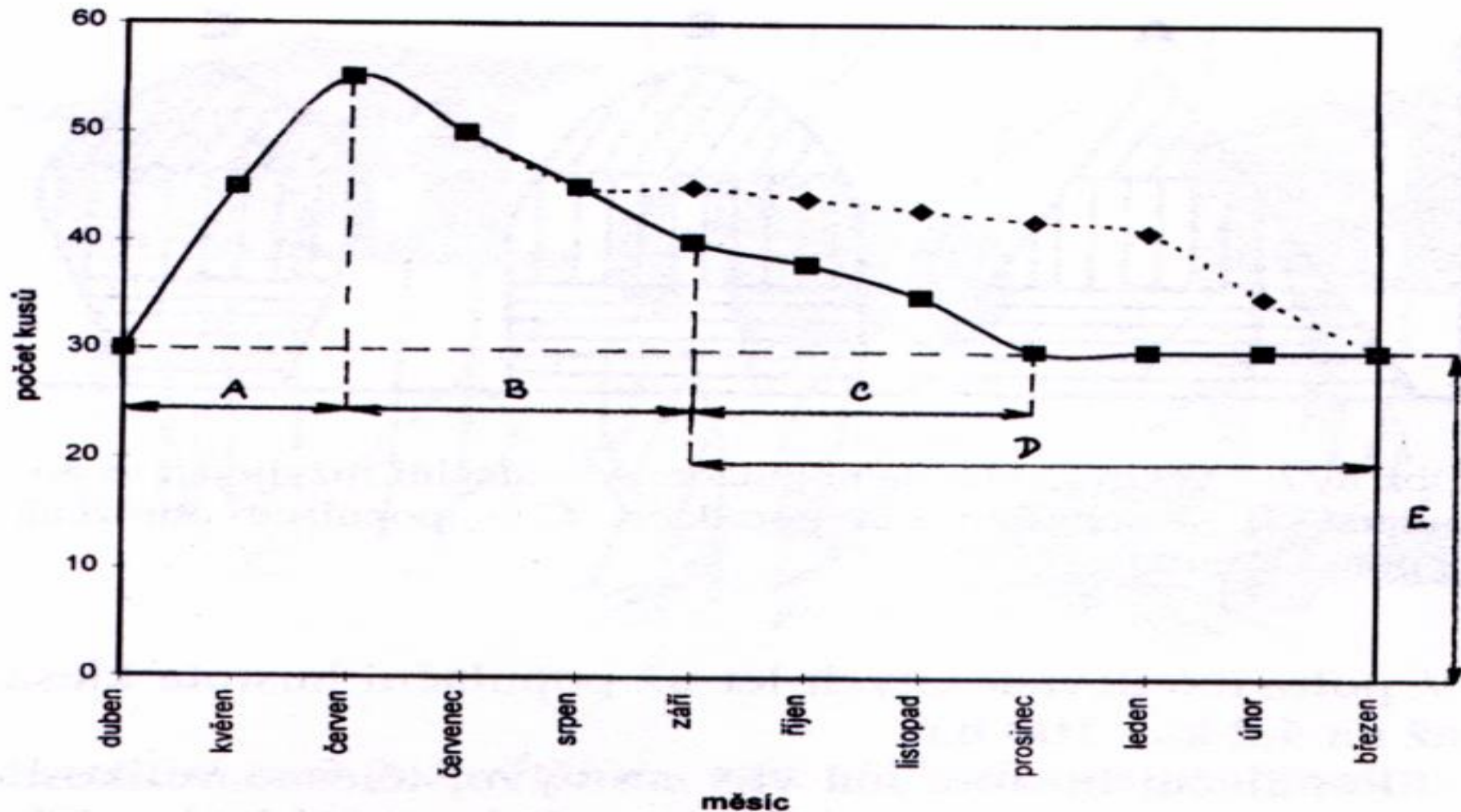
Average area of preserve is 250 ha (normal hunting areas are in average 1200 ha).

Structure of population



Obr. 477 Věková skladba populace: A – ideální rozvíjející se populace, B – stabilizovaná populace, C – populace ohrožená (podle Oduma)

Population dynamic



Obr. 479 Přírůstky a úbytky v populaci: A – reprodukce, B – letní stav v populaci, C – doba lovu, D – období přirozených ztrát v populaci, E – dospělá populace v poměru pohlaví 1:1

Direct and indirect counting of animals







Indirect methods:

Snow tracks

Pellet groups

Methodology of game numbers estimation is complicated and hunters often fail - underestimation leads to increase density of animals

Important are damages on vegetation and recounting of shot numbers:

100 shot animals = 100 new born = 125 mature females.

Využití myslivecké statistiky při kontrole přesnosti sčítání zvěře

Metoda výpočtu "zatajených " laní dle přírůstku v roce 2004	ks
1. Sčítaný stav kolouchů v roce 2005	557
2. Odstřel a úhyn kolouchů v roce 2004	782
3. Skutečný přírůstek (1. + 2.)	1339
4. Laně potřebné k vyprodukování přírůstku (1339 / KOP 0,9)	1487
<i>při KOP = 0,8</i>	1673
5. Sčítaný počet laní v roce 2004	896
6. Rozdíl vypočtených a nahlášených laní (při KOP 0,9)	591
<i>při KOP = 0,8</i>	777
7. Neuvedené laně v % z hlášeného sčít. stavu (při KOP = 0,9)	67
<i>při KOP = 0,8</i>	86

Selective culling of game

- Improving genetic structure of population
- Early selecting of bad animals

Antlered animals - main criterium is the quality of trophy

Females - are evaluated by health, body conditions and quality of their child

věkové třídy

roky

průměrný

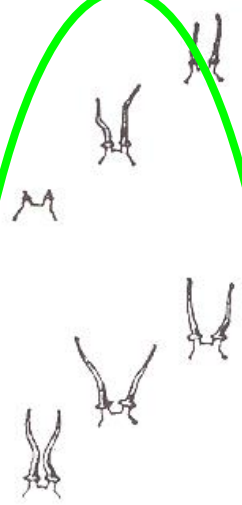
středně založený

nadějný a chovný

I.



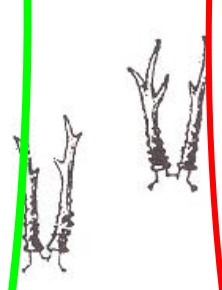
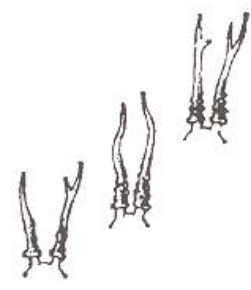
1



II.



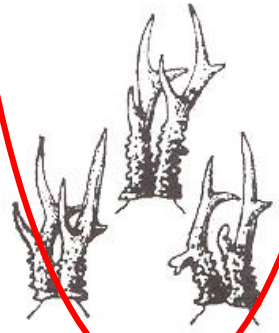
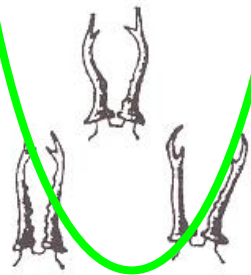
3-4







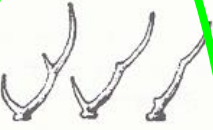



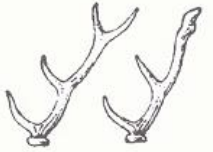



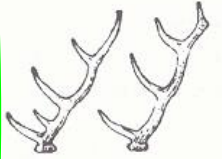


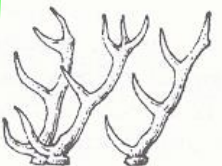

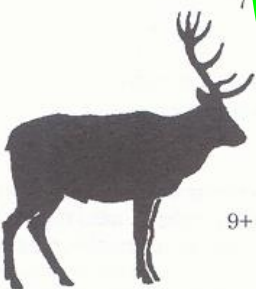



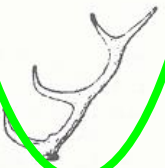

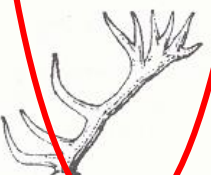
III.



5+



věkové třídy roky průběrný středně založený nadějný a chovný

věkové třídy	roky	průběrný	středně založený	nadějný a chovný
I. 	2			
	3			
	4			
II. 	5			
	6			
III. 	7			
	9+			

věkové třídy

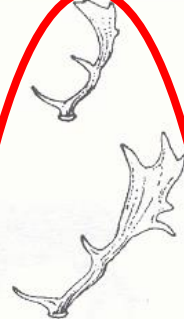
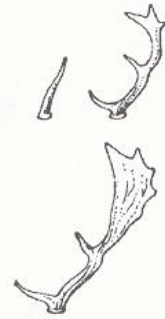
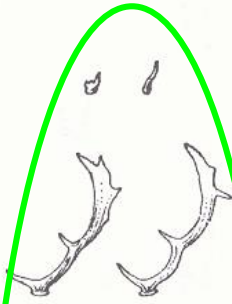
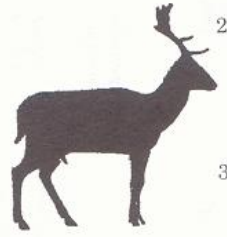
roky

průběhový

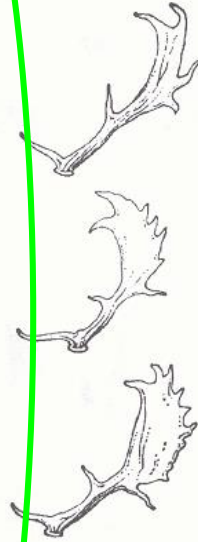
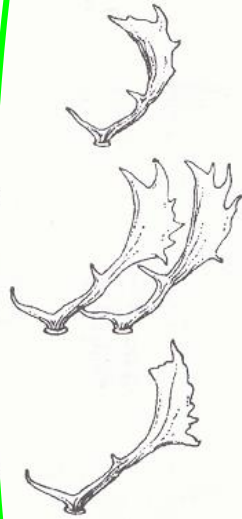
středně založený

nadějný a chovný

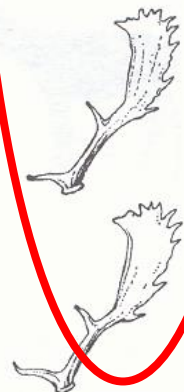
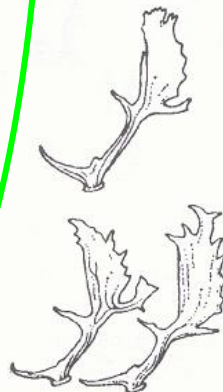
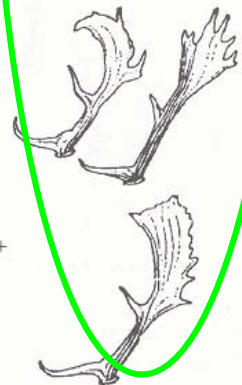
I.



II.



III.



věkové třídy

roky

průměrný

nadějný a chovný



1/2



I.



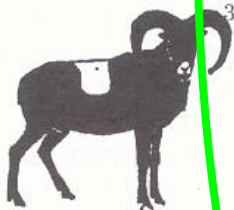
1



2 1/2



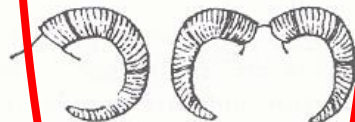
II.



3 1/2



5 1/2



III.



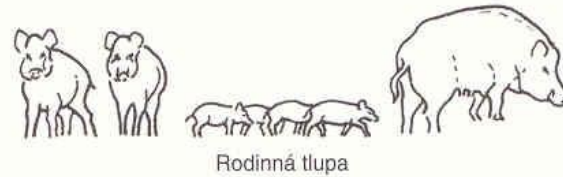
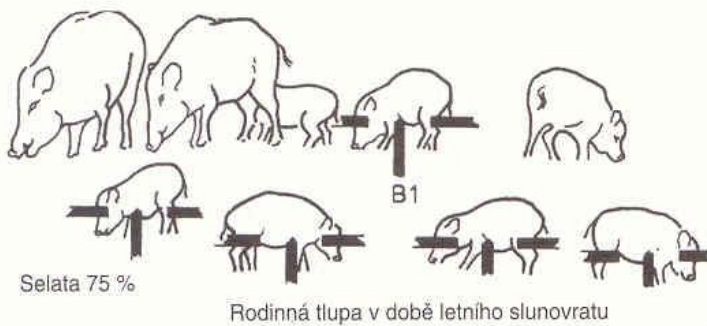
7+



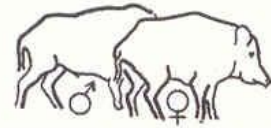
Wild boar – social groups – save dominant animals







Poměr pohlaví selat 1 : 0,8



Netypická tlupa lončáků obr. 1.3

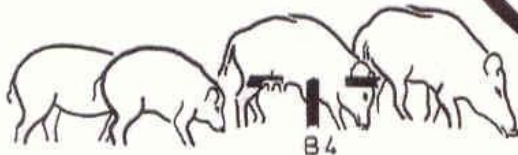
Lončáci – kňouři < 10 %



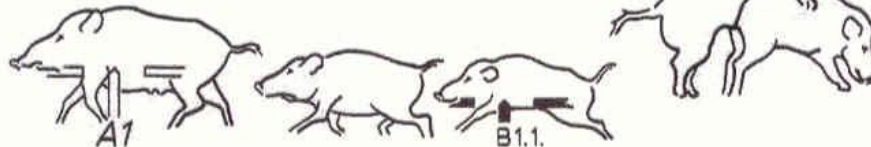
* Vypuzení mladých kňourů z tlupy



Kňour ad obr. 2.1

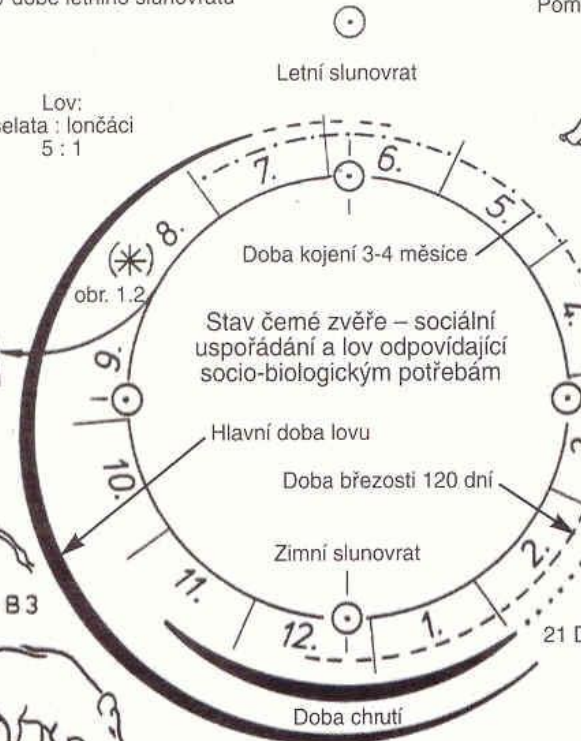


Snížení počtu mladých bachyní > 10 %



Po nevhodném odstřelu vůdčí bachyně se selata rodí v nevhodnou dobu po celý rok

Lov:
selata : lončáci
5 : 1



Stav čemé zvěře – sociální uspořádání a lov odpovídající socio-biologickým potřebám

Hlavní doba lovu

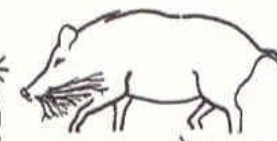
Doba březosti 120 dní

Zimní slunovrat

Doba chřutí



Kojící bachyně



Obr. 1.1

Stavba lože



Selata zapuzená bachyní před porodem

Pravidlo hájení: Průměrná hmotnost úlovku by měla být < 30 kg



A: nesprávný odstřel



B: správný odstřel









Culmination of the trophy value

- - roe deer 6 years
- - mouflon and fallow deer- 8 years
- - red deer- 12 years
- - wild boar- 8 years

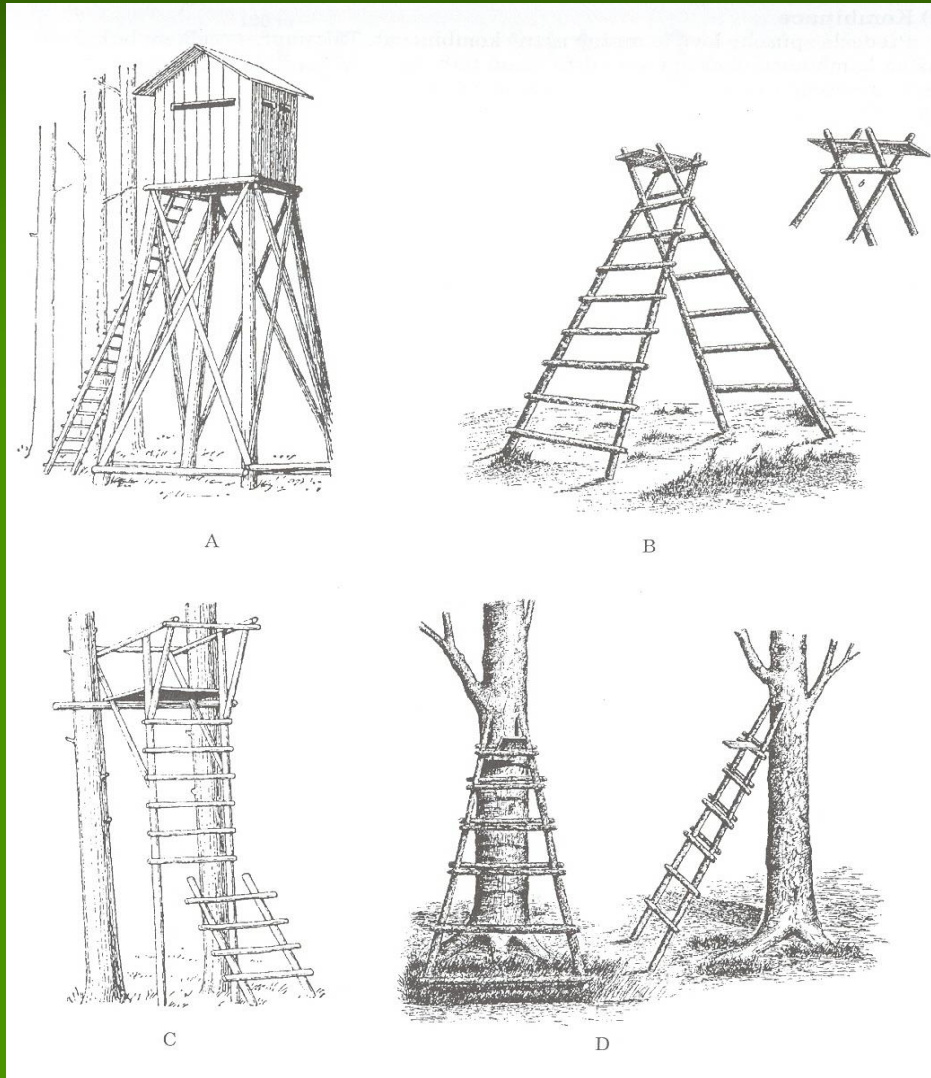
The best animals should not be shot early - it is missing the value of the trophy





Method of shooting

a) Still hunt



closed high seat, B, C, D – types of opened high seats

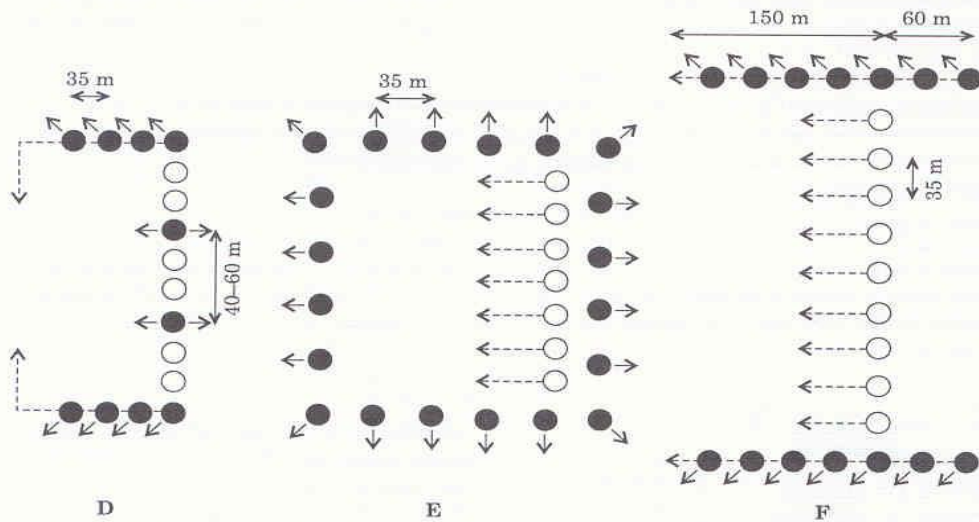
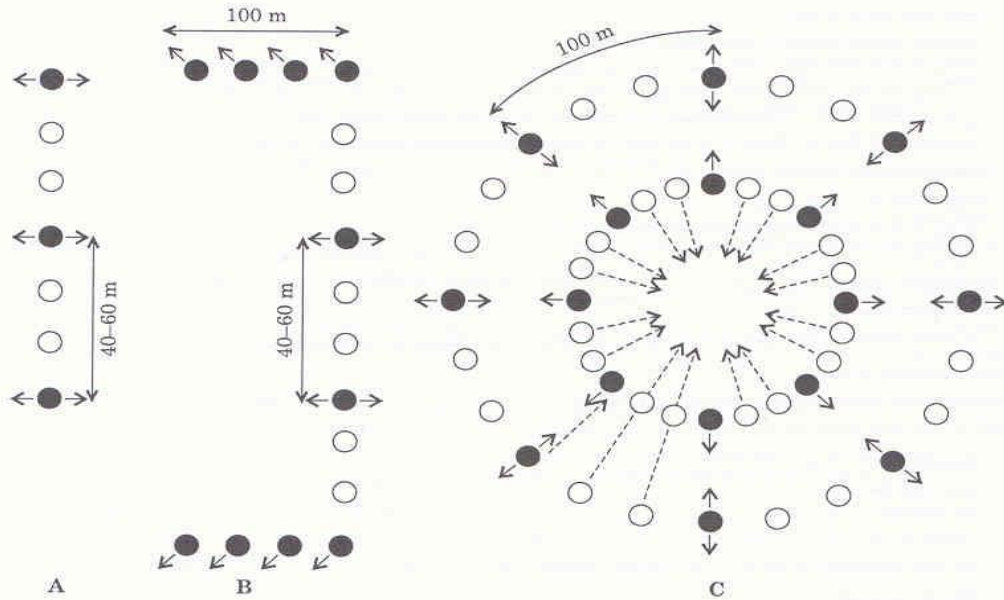
b) Stalking - a very common method of hunting hoofed game. The hunter moves carefully and quietly through the hunting area, looking for game to approach it and kill it.

c) Calling game - red and roe deer during their rut.

d) Tracing tracks in new snow - this method is used for hunting wild boar. The animals are tracked in the new snow to the place of their rest.

- **Group hunting** – at least 3 hunters present
- **a) Silent beat** – only a small number of shooters and beaters
- **b) Drive hunt** – beaters drive game out of cover and hunters stand usually around the drive.

Small game hunting - prevail groups of hunters



ular drive, D – drive with closed up edges, E – closed-up drive, F – row with